

**Ubi Soft Entertainment GmbH**

Kontakt: Ralf Wirsing

Telefon: +49 / 2 11 / 3 38 00 75

Fax: +49 / 2 11 / 3 38 00 51

E-mail: [ralf.wirsing@ubisoft.de](mailto:ralf.wirsing@ubisoft.de)

E3 Atlanta, 27.Mai 1998

**ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG**

## **GROLIER INTERACTIVE/UBI SOFT PRÄSENTIEREN DEN LANGE ERWARTETEN NACHFOLGER DES SPIELEKLASSIKERS VIRUS: V2000**

*Ein weiteres Highlight aus der Edelentwicklerschmiede Frontier Development*

ALERT! Die friedliebende Welt ist in Gefahr. Ein alles vernichtender, roter Virus, der infizierte Tiere zu wilden, mordlüsternen Kreaturen mutieren läßt, treibt sein Unwesen und schafft eine lebensbedrohliche Situation für alle Bewohner! Spinnen werden zu Tarantula-Klonen und Käfer bekommen Kampfpanzergröße! Die Gefahren lauern überall: Im Wasser, am Himmel und auf der Erde...

Aber es gibt noch eine Chance aufs Überleben. Die Rettung naht in Form eines wendigen kleinen Raumgleiters. Mit seiner Hilfe bekämpfen Sie die rote Invasion! Der Gleiter erfüllt mehrere Funktionen. Mit seiner Hilfe kann man eingeschlossene Bewohner befreien, die sich dann in Form von Waffen oder anderen Power-ups erkenntlich zeigen. Gleichzeitig dient er aber auch zum Kampf gegen die Monster. Aber Vorsicht: Nicht alle Monster sind mit sturer Ballerei zu vernichten – erst die richtige Strategie führt zum Ziel...

Über 30 verschiedene Welten in 6 unterschiedlichen Landschaften warten auf den Gamer. Vom mittelalterlichen Szenario, über eine Unterwasserwelt, zerklüftete Canyons bis hin zu Eis- und Sumpfwelten. Natürlich gibt es auch versteckte Szenarien. Zahlreiche Waffen (Laser, Zielsuchraketen, etc.), Power-ups und Hilfen unterstützen bei der Bekämpfung der Killerviren. Dabei sind v.a. die „Trundler“ (kleine unbewaffnete Transporter, die Zivilisten bergen und verseuchte Gebiete dekontaminieren können) von großen Nutzen. Achtung: Nur durch die parallele Rettung von Wissenschaftlern (zur Steigerung der Forschungsaktivitäten), der Bekämpfung des Virus und der mutierten Lebewesen ist die Rettung des Planeten möglich. Ausgefeilte Lichteffekte, Schattenwurf, Schneestürme und Blizzards sind nur einige der Special Effects die auf den Gamer warten. Eine präzise Physik garantiert lebensechte Bewegungen, z.B. rollen angestoßene Felsen auch einen Berg herunter...

V2000 wird designed und entwickelt von David Braben, dem weltweit renommierten Spieleentwickler und seinem Team. Das neue Projekt vom Vater des Klassikers ELITE, ist der Nachfolger zu VIRUS, daß 1980 die Herzen aller Gamer höher schlagen ließ.

V2000 wird im Spätsommer für PC-CD-ROM und Playstation released.